# Rad sa stringovima i znakovnim nizovima

## 1. strlen ( ) -broj znakova u stringu

#include <iostream>

#include <cstring>

using namespace std;

int main()

{

char rijec[] = "Programiranje";

cout << "duzina rijeci = " << strlen(rijec)<<endl;

return 0;

}

## 1.a string.length()

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

string ime;

string prezime;

string imeprezime;

int duzina\_ime;

cout << "Unesi svoje ime: ";

getline(cin, ime); cout << endl;

cout << "Unesi svoje prezime: ";

getline(cin, prezime);

imeprezime= ime + " " + prezime;

cout<<imeprezime;

duzina\_ime= imeprezime.length() - 1; // Oduzimamo 1 zbog razmaka izmedju imena i prezimena

cout << " naziv sadrzi " << duzina\_ime << " slova." << endl;

return 0;}

## 2. strcpy(string2, string1) – kopira jedan string u drugi, radi samo sa znakovnim tipom

#include <iostream>

#include <cstring> //znakovni niz

using namespace std;

int main()

{

char string1[20], string2[20];

cout << "Unesi rijec ";

cin.getline(string1,20);

strcpy(string2, string1);

cout << "STR1 = "<< string1 << endl;

cout << "STR2 = "<< string2<<endl;

return 0;

}

## 2.a Bez strcpy() – izjednačavanje stringova

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main()

{

string string1, string2;

cout << "Unesi rijec ";

getline(cin, string1);

string2=string1;

cout << "STR1 = "<< string1 << endl;

cout << "STR2 = "<< string2<<endl;

return 0;

}

## 3. strcmp () – uspoređivanje stringova

#include <iostream>

#include <cstring>

using namespace std;

int main ()

{

char vozilo[]= "mercedes";

char naziv\_auta[10];

do {

cout<<"upisi auto ";

cin>>naziv\_auta;

} while (strcmp (naziv\_auta,vozilo) != 0);

cout<<naziv\_auta<<" je tocan odgovor!"<<endl;

return 0;

}

## 3.a bez strcmp()

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

int main ()

{

string vozilo= "mercedes";

string naziv\_auta;

do {

cout<<"upisi auto ";

cin>>naziv\_auta;

} while (naziv\_auta != "mercedes");

cout<<naziv\_auta<<" je tocan odgovor!"<<endl;

return 0;

}